

Последняя версия резюме всегда доступна по адресу  
<http://korvin.deeptown.org/cv.pdf>  
[http://korvin.deeptown.org/cv\\_en.pdf](http://korvin.deeptown.org/cv_en.pdf) (англ.)

## **Дмитрий Викторович Кашіцын**

Год и место рождения: 1985 г., г. Алма-Ата.  
Семейное положение: холост, есть девушка  
Образование: высшее (инженер)  
Гражданство: гражданин Республики Казахстан

Адрес: г. Новосибирск, Советский р-н,  
ул. Иванова д. 34, кв. 71

Телефоны: моб. (923) 704-98-18  
Электронная почта: [korvin@deeptown.org](mailto:korvin@deeptown.org)  
Скайп: korvin\_lap

### **Профессиональный опыт**

Июль 2014	Ведущий разработчик компании HDSOFT (подразделение Zodiac Interactive)
Ноя. 2013 - июн. 2014	Старший инженер-программист отдела навигации ЗАО «ЦНТ» (картография, алгоритмы прокладки маршрутов)
Янв. 2013 - окт. 2013	Старший инженер-программист отдела портирования ЗАО «ЦНТ» (разработка и портирование ПО «Навител Навигатор»)
Авг. 2010 - ноябрь 2012	C++ Разработчик компании «Новео»
Авг. 2009 - июль 2010	Инженер-программист компании Кателко АО «Казахстанские телекоммуникации»
2002 - авг. 2009 г.г.	Системный администратор и программист ТОО «Дизайн-Центр Ltd.».
2001 - 2002 г.г.	Системный администратор и программист абонентского отдела ЗАО «Алма-Пейдж»
Янв. 2001 - дек. 2001 г.г.	Программист технического отдела ТОО «Казпейдж»

## Образование

2002 г.	Окончил Республиканскую Физико-Математическую Школу Интернат имени О.А. Жаутыкова (г. Алматы).
2002 – 2003 г.г.	Санкт-Петербургский Государственный Университет, Математико-Механический факультет, математическое обеспечение и администрирование информационных систем.
2003 – 2008 г.г.	Алматинский Институт Энергетики и Связи, факультет Радиотехники и Связи, электронные системы и технологии. Получил диплом инженера (магистр).

## Текущее направление деятельности

Компания Zodiac Interactive выступает в роли первичного интегратора (primary intergrator) и решает вопросы взаимодействия сервисов кабельных операторов с инфраструктурой на базе аппаратных решений производителей оборудования (вендоров).

Довольно часто, реализация новых проектов оператора сталкивается с проблемой ограниченности имеющихся в поле аппаратных ресурсов или их отсутствия как такового.

В таких случаях, в рамках проводимой R&D деятельности, наша компания находит способы достижения целей имеющимися средствами и выполняет работы по согласованию, реализации и интеграции систем.

Я выполняю задачи построения архитектуры под нужды заказчика и интеграции с имеющейся инфраструктурой (embedded Linux/MIPS).

В основном это касается стандарта вещания MPEG 2 TS (H.264, AVC), и протоколов IP streaming video, таких как Apple HLS, MPEG DASH и др.

Помимо этого, я занимаюсь:

- Реализацией системной части архитектуры
- Курированием и написанием технической документации
- Проведением ревью кода и дизайна новых частей ПО
- Собеседованием соискателей (по моему профилю)
- Проведением семинаров на тему C++, git, хороших практик кодирования и др.

## Профессиональные навыки

### *Языки и среды разработки, с которыми я имел дело*

Разработка системного и прикладного ПО:

- KDevelop 2.x - 5 (C, C++ на базе GNU C/C++)
- Rust 1.x на базе LLVM 3.x
- Borland Delphi версий 2 - 7.
- Ruby (Rails не изучал)
- Dolphin Smalltalk 6X, GNU Smalltalk, Squeak
- J2SE, CDT, Android в среде Eclipse (есть опыт разработки плагинов)
- Glasgow Haskell
- Perl 5 (в основном системные скрипты)
- K++ на базе платформы «Диптаун» (собственная разработка)
- Ассемблеры процессоров 8080, 8086, 286 и выше; MCS51 (PIC)
- Дизассемблеры/отладчики: OllyDbg, баловался с SoftICE и IDAPro
- Парсеры Bison/Flex и ANTLR

Мобильные платформы:

- Windows CE 5.0, WinMobile 6.5, ppc2003
- Symbian 3ed, 5ed, ^3, Anna, Belle
- Android 2.2, 2.3, 3.x, 4.x (+JNI)
- Samsung Bada 1

Разработка и поддержка приложений БД:

- PostgreSQL 7.3 — 8.0
- Interbase/Firebird версий 1.5.x — 2.x
- MySQL 4, 5
- Sqlite3

Разработка аппаратного обеспечения (в том числе для ПЛИС):

- Проектирование и разводка печатных плат в среде Eagle
- Proteus & Microlab
- ISE Webpack (VHDL, RTL)

Инфраструктура:

- Системы контроля версий: Mercurial, Subversion, git
- Методология Scrum (и вообще Agile), в работе регулярно применялась система [Rally](#)
- Gerrit, Jenkins, GitHub, Bitbucket, Trac, Bugzilla, Mantis, Fisheye

Другое:

- Стандарт вещания MPEG2 Transport Stream
- Протоколы IP streaming video: Apple HLS, MPEG DASH
- Работа с консолью управления системой DigiCipher
- Автоматизированная верстка нот в среде Frescobaldi на базе Lillypond (с Finale и Sibelius не работал).

## Проекты

Текущий исследовательский проект: портирование виртуальной машины языка LittleSmalltalk на C++, разработка JIT компилятора на базе LLVM. Репозиторий исходных кодов расположен по адресам:

<http://llst.org> (<http://github.com/0x7CFE/llst>)

Статьи по теме можно найти в моем блоге на Хабрахабре:

<https://habrahabr.ru/users/halt/topics/>

К теме можно отнести и проект архитектуры ядра процессора для FPGA на базе того же LittleSmalltalk:

<http://korvin.deeptown.org/step2.pdf>.

Разработана модульная архитектура устройств управления «умным домом», изготовлены и протестированы прототипы плат ([1](#) и [2](#)). В настоящий момент написаны протоколы передачи для эфирных (433 МГц) и ethernet модулей; идет написание и отладка прикладного кода.

Доработка и портирование ПО удаленного администрирования и управления рабочими станциями для мобильных устройств (WinCE, Symbian, Android). Мелкие проекты для Samsung Bada.

Разработка разнообразного ПО для компании «Алма Пейдж», такого как служба удаленного рабочего места оператора для пейджинговой системы OpenPage (PageNet), работа с пейджинговым терминалом Glenayre GL3000 (протоколы SNPP, TAP).

Отладка и модернизация системы биллинга для компании Кателко. Написание ПО для автоматической генерации финансовых документов и взаимодействия с 1С. Миграция БД с Windows на FreeBSD (портирование UDF библиотек); различные второстепенные задачи.

Проектирование устройств автоматизации на базе микроконтроллеров Microchip серии 16F628/688, 18LF2520, ENC28J60 и других в средах Eagle, Proteus, Microlab. Разработка аналоговых и цифровых цепей обвязки, системы сбора и обработки информации (мониторинг), активные устройства (серво приводы).

Участие в разработке драйверов для Linux 2.6 (Веб камеры на базе чипов Sonix SN9C2xx), в прошлом (ядра 2.2.x) — адаптирование видео драйвера S3 Virge для S3 Trio3D/2X (порты, расчет таблиц развертки).

Проектирование микросхем и SoC на базе ПЛИС Xilinx Spartan-3.

Принимал участие в написании фронтенда и бэкенда для системы удаленного резервного копирования ([www.virtualdatahouse.com](http://www.virtualdatahouse.com)). Отладка веб системы взаимодействия со службой LDAP.

Принимал активное участие в проекте Диптаун. Основные направления деятельности:

- Проектирование архитектуры системы
- Разработка и реализация сетевых протоколов и базовых служб
- Разработка синтаксиса и первичная реализация языка K++
- Привязки к сторонним библиотекам, таким как SDL, OGRE, ODE, OIS и др.
- Написание технической документации и RFC; написание пользовательской документации и книги по языку K++.

### **Иностранные языки**

- Английский (в том числе технический) — свободно.
- Казахский — со словарем и божией помощью.
- Изучаю японский, сдавал экзамен на уровень N3 (примерно соответствует intermediate).

### **Интересы и хобби**

Участие в сообществах свободного ПО: отладка программных продуктов KDE 4.x; тестирование драйверов ядра Linux, прочие OpenSource проекты, такие как Rust, Tox, Netsukuku, ReactOS и др.

Иероглифика, экспериментальное программирование, игра на музыкальных инструментах (гитара, клавиши); настольный теннис, скейтборд, коньки, горный велосипед, современные танцы (хастл); интеллектуальные игры. Периодически хожу в го клуб НГУ (10й кю).